

Reglamento Liga de Boliche Chuza & Spare

1 EL PRESENTE REGLAMENTO, TIENE COMO FINALIDAD DEFINIR LOS PARAMETROS PARA EL BUEN DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES EL TORNEO DE BOLICHE CHUZA & SPARE EDICION 2020, LA CUAL INCLUYE LOS SIGUIENTES PUNTOS:

1. El torneo de boliche Chuza & Spare 2020, se desarrolla los viernes de cada semana a partir del 4 de enero y hasta el 10 de julio (Primera Fase), del 17 de Julio al 11 de Dic (Segunda Fase), del presente año.
En cada fase se jugarán 24 fechas, dando un total de 48 fechas, se inicia con 1 semanas de ronda de posiciones y a partir de la 2da. Semana se inicia con el rol de juegos en cada fase, en el cual se realizarán los ajustes de rondas de posiciones en virtud de los equipos inscritos, mismo que se comunicaran en el Rol de Juegos, el cual será entregado la 2da. semana del arranque de cada fase.
2. El juego es de cuartetos
3. Los equipos deberán estar formados como mínimo de 4 (cuatro) integrantes y como máximo 9 (nueve), los equipos pueden estar formados por hombres, mujeres o mixto.
4. El costo de la inscripción por equipo es de: \$800.00 (Ocho cientos pesos 00/100 m.n.) en cada fase del torneo, importe que deberá estar cubierto dentro de las primeras 3 semanas de inicio de cada fase.
5. Los juegos iniciarán a las 8:50 PM y tendrán 10 minutos de practicas.
6. En caso de ausencia de jugadores del equipo participante, podrá competir con un mínimo de 2 jugadores.
7. En cada inicio de fase, se inicia con el HC del torneo anterior finalizado.
8. Para poder mantener y calcular su nuevo HC, los jugadores que participaron en el torneo recién finalizado deberán de jugar 2 juegos, de lo contrario lo perderá y deberá de jugar 3 juegos para obtener su nuevo HC. Los jugadores de recién ingreso deberán de jugar 3 juegos para obtener su HC. (Solo dentro de la primera semana de juego de cada torneo, los jugadores de recién ingreso podrán obtener su HC al jugar 2 juegos y su HC será retroactivo y sumado a los pinos tirados de esa semana)
9. En la primera fecha, en caso de ausencia de jugadores, no se podrá jugar con el Dummy.
10. El Dummy del jugador ausente será de 165 para hombre o mujer
11. Al iniciar el 1er. juego y que alguno de los equipos tenga ausencia de jugadores, tendrá como margen para poder incluir al jugador(es) faltantes, hasta el cierre de la tercera entrada de cualquiera de los equipos completos que haya iniciado de las mesas continuas (lado derecho o izquierdo), una vez transcurrido este tiempo, deberá de incluir del Dummy por cada jugador faltante.

12. En el inicio del 2do. Juego, si alguno de los equipos sigue teniendo ausencia de jugadores, tendrá solo hasta el cierre de la tercera entrada para poder incluir a algún jugador. Una vez transcurrido este lapso, deberá de incluir el Dummy de cada jugador faltante.
13. Para el inicio del 3er. Juego, si llegan jugadores faltantes que quieran incluir, será responsabilidad del capitán del equipo contrario de admitirlos o no.
14. El alta de jugadores tendrá como fecha límite, la semana 12 (doce) de cada fase, el jugador que se está dando de alta, deberá de haber jugado un mínimo de 2 juegos, antes de finalizar la semana 12 (doce), de lo contrario no se dará de alta.
15. Cualquier alta o modificación de jugadores después de esta fecha, deberá de ser evaluado por el consejo de directores y aprobado por el 60% de los capitanes de los equipos participantes.
16. Hándicap, se calcula sobre 200 pinos y se otorga el 80% para hombres y 90% para mujeres del diferencial que existe del promedio de los juegos jugados y los pinos derribados.
HC para mujeres el tope es de 60 Pinos
HC para hombres, el tope es de 40 Pinos
HC para hombre que su promedio de juego sea menor a 120 pinos, el tope será de 60 pinos, una vez que rebese este promedio, se calcula de manera general.
17. A los capitanes se les recomienda pagar los juegos antes de finalizar el 2do. Juego, evite demoras.
18. Para poder inicial el 3er. Juego, deberán haber cubierto el total de los juegos, incluyendo el Dummy de los jugadores faltantes. (No habrá excepciones), todos los equipos que no cubran el total de los Dummy faltantes, serán descontados de la premiación final.
19. En caso de que alguno de los equipos no pueda asistir en alguna jornada, deberá de cubrir la cuota de la liga en la siguiente semana.
20. ¡Si algún equipo no puede asistir en alguna jornada, y desea posponer su juego, deberá de pedir autorización a la mesa directiva y al capitán del equipo con el que jugaría, para ver la posibilidad de jugarlo en otra jornada, y solo tendrá derecho a solicitar este tipo de permisos 1 vez en cada fase, no habrá excepciones!, **de no dar aviso (mínimo 5 días antes del juego) y no presentarse en automático perderá los juegos de la semana.**
21. Cuando un jugador por causas de justificadas tenga que abandonar el juego, tiene 2 opciones.
 - a. Negociar con el capitán del equipo con el que esta jugando, que le permita terminar el juego adelantándose a los demás jugadores.
 - b. Darse de baja y anotar el Dummy como se especifica en el punto 10.
22. Cuando un equipo no se presente a jugar, el equipo presente deberá de obtener los siguientes resultados:
 - a. Si esta completo el equipo, deberá tirar 700 pinos con HC.
 - b. Si tiene 1 dummy, deberá de tirar 650 pinos con HC
 - c. Si tiene 2 dummy, deberá de tirar 625 pinos con HC.La línea de juego que no cumpla con estos resultados se dará por perdida.
La hoja de anotaciones deberá de ser avalada y firmada por alguno de los capitanes de la mesa continua.
23. En caso de que algún equipo llegara a faltar en 3 semanas consecutivas sin previo aviso o causa justificada, se dará de baja. Todos los juegos que haya disputado hasta la fecha se darán como perdidos y serán considerados como ganados para el equipo contrario.

24. Cualquier asunto no estipulado en el presente reglamento, deberá de ser expuesto a la mesa directiva, para su revisión.
25. Premiación
26. Para que un jugador tenga derecho a premio, tendrá que haber participado en el 50% mas 1 de los juegos totales del torneo.

En este nuevo torneo, la premiación será de la siguiente manera:

Por Equipo

1. Lugar por equipos \$10,000.00
2. Lugar por equipos \$ 9,000.00
3. Lugar por equipos \$ 8,000.00
4. Lugar por equipos \$ 5,000.00
5. Lugar por equipos \$ 4,500.00
6. Lugar por equipos \$ 4,000.00
7. Lugar por equipos \$ 3,500.00
8. Lugar por equipos \$ 3,000.00
9. Lugar por equipos \$ 2,500.00
10. Lugar por equipo \$ 2,000.00
11. Lugar por equipo \$ 1,500.00

- 1er. Lugar Promedio individual \$ 1,500.00
- 2do. Lugar Promedio individual \$ 1,200.00
- 3er. Lugar Promedio Individual \$ 1,000.00

- 1er. Lugar juego alto individual con HC \$ 800.00
- 2do. Lugar juego alto individual con HC \$ 600.00
- 3er. Lugar juego alto individual con HC \$ 400.00

- 1er. Lugar serie alta individual con HC \$ 900.00
- 2do. Lugar serie alta individual con HC \$ 700.00
- 3er. Lugar serie alta individual con HC \$ 500.00

- 1er. Lugar Promedio individual Femenil \$ 1,000.00
- 2do. Lugar Serie Alta Individual con HC Femenil \$ 800.00
- 3er. Lugar Juego Alto Individual con HC Femenil \$ 600.00

Premio especial de \$2,000.00 al jugador que realice un juego perfecto, limitado a uno por jugador y máximo 2 premios por este concepto en el transcurso de cada fase.

No podrá participar un mismo jugador en dos clasificaciones diferentes, solo se toma la clasificación mas alta en premio.

Esperamos que disfruten el Torneo 2020 de la liga de boliche CHUZA & SPARE

Atte.

Mesa Directiva 2020